

 <p>Tomory Lajos Múzeum [CC BY-NC-SA]</p>	<p>Tárgyak: Feelj ha tudsz! társasjáték</p> <p>Intézmény: Tomory Lajos Múzeum Margó Tivadar utca 116-118 1181 Budapest 06-1-290-1585</p> <p>Gyűjtemények: Játék gyűjtemény</p> <p>Leltári szám: TLM_TJ_2020.14.01.</p>
--	--

Leírás

A Feelj ha tudsz! oktató társasjátékot a következőképpen játszották: kiemelték az érintkezőkkel ellátott kartonlapot a játék dobozából. Az ott található elemtartóba elhelyezték egy 4,5 V-os lapos zseblámpa elemet és a zsinórokat összekapcsolták az elemmel. A "kérdő" kezelte a kártyákat és vezette a pontok állását. A mező bal oldalán 25 kérdés, jobb oldalán 25 felelet volt olvasható. A kérdező a tapogatóval megérintette a kérdésnél kiálló érintkezőt és feltette a kérdést. Válaszadás után a másik tapogatóval megérintette a felelet oldalán levő érintkezőt. Helyes válasz esetén kigyulladt az izzó. Helyes feleletért jó pont, helytelen feleletért rossz pont járt. A játék végén össze kellett adni a jó és a rossz pontokat, és a jó pontokból kivonva a rosszat megszületett az eredmény. A győztesnek volt a több jó pontja.

Alapadatok

Anyag/ Technika:

Papír, fém

Méretek:

Kulcsszavak

- társasjáték